

| <p><b>考试承诺：</b><br/>本人所提供的个人考试信息真实准确；在考试中自愿遵守《考生须知》和考场纪律；如有违规行为，将自愿接受自学考试违规处理规定的相关条款的处理。</p> <p><b>承诺人签字：</b><br/><input type="text"/> 准考证号<br/><input type="text"/><br/><input type="text"/><br/><input type="text"/><br/><b>县(区)</b><br/><input type="text"/><br/><b>考场号</b><br/><input type="text"/></p> | <p><b>绝密★启用前</b></p> <p>四川省 2012 年 10 月高等教育自学考试</p> <p style="text-align: center;"><b>计算机基础与程序设计 试卷</b></p> <p style="text-align: center;">(课程代码 02275)</p> <p>本试卷共 10 页，满分 100 分；考试时间 150 分钟。</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th style="padding: 2px;">总分</th> <th style="padding: 2px;">题号</th> <th style="padding: 2px;">一</th> <th style="padding: 2px;">二</th> <th style="padding: 2px;">三</th> <th style="padding: 2px;">四</th> <th style="padding: 2px;">五</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">核分人</td> <td style="padding: 2px;">题分</td> <td style="padding: 2px;">20</td> <td style="padding: 2px;">10</td> <td style="padding: 2px;">16</td> <td style="padding: 2px;">30</td> <td style="padding: 2px;">24</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">复查人</td> <td style="padding: 2px;">得分</td> <td colspan="5"></td> </tr> </table> | 总分 | 题号 | 一  | 二  | 三  | 四 | 五 | 核分人 | 题分 | 20 | 10 | 16 | 30 | 24 | 复查人 | 得分 |  |  |  |  |  | <p style="text-align: right;">座位号 <input type="text"/> 复核总分 <input type="text"/></p> <p>7. 在下列符号中，不属于转义字符的是 [ ]<br/>     A. \ B. \x12<br/>     C. \013 D. .05</p> <p>8. 已知 <math>x=3, y=2</math>，则表达式 <math>x*y+8</math> 的值为 [ ]<br/>     A. 3 B. 14<br/>     C. 30 D. 40</p> <p>9. 以下说法中正确的是 [ ]<br/>     A. break 语句是 switch 语句中的一部分<br/>     B. switch 语句可以根据需要使用或不使用 break 语句<br/>     C. break 语句只能用于循环结构中<br/>     D. switch 语句中必须使用 break 语句</p> <p>10. 若 <math>i, j</math> 已定义为 int 型，则以下程序段中内循环体的总的执行次数是 [ ]<br/> <pre>for(i=6;i&gt;j)     for(j=0;j&lt;5;j++)         {.....}     A. 25 B. 30     C. 36 D. 死循环</pre> </p> <p>11. C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别是 [ ]<br/>     A. do-while 循环体至少有条件执行一次<br/>     B. while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件严格<br/>     C. do-while 允许从外部移到循环体内<br/>     D. do-while 的循环体不能是复合语句</p> <p>12. 下列关于一维实型数组 <math>a</math> 的定义正确的是 [ ]<br/>     A. float a[10]; B. int n=10;float a[n];     C. int n;float a[n]; D. #define SIZE 10     <pre>scanf("%d",&amp;n);     float a[SIZE];</pre> </p> <p>13. 以下对字符串数组 word 的初始化不正确的是 [ ]<br/>     A. char word[ ]="Turbo0";     B. char word[ ]={ 'T', 'u', 'r', 'b', 'o', '\0' };     C. char word[ ]=" Turbo0 ";     D. char word[ ]= " Turbo0 ";</p> <p>14. 设有数组定义：char a[ ]="CCAFAC"，则数组 a 所占的空间为 [ ]<br/>     A. 6 个字节 B. 7 个字节     C. 5 个字节 D. 不确定，因为没有指明数组长度</p> <p>15. C 语言中，数组名代表 [ ]<br/>     A. 数组全部元素的值 B. 数组首地址     C. 数组第一个元素的值 D. 数组元素的个数</p> |
|---|--|----|----|----|----|----|---|---|-----|----|----|----|----|----|----|-----|----|--|--|--|--|--|--|
| 总分  | 题号   | 一  | 二  | 三  | 四  | 五  |   |   |     |    |    |    |    |    |    |     |    |  |  |  |  |  |  |
| 核分人   | 题分   | 20 | 10 | 16 | 30 | 24 |   |   |     |    |    |    |    |    |    |     |    |  |  |  |  |  |  |
| 复查人   | 得分   |    |    |    |    |    |   |   |     |    |    |    |    |    |    |     |    |  |  |  |  |  |  |

计算机基础与程序设计试卷第 1 页 (共 10 页)

计算机基础与程序设计试卷第 2 页 (共 10 页)

# qq593777558

http://zk.ikaoti.cn

|  |            |  |  |     |     |  |  |            |   |  |
|--|------------|--|--|-----|-----|--|--|------------|---|--|
| <p>16. 以下程序执行后输出的结果是</p> <pre>char str[ ]="ABCD";printf(str); printf("%d\n",*(p+4)); A. 68 B. 0 C. 字符 D. 地址 D. 不确定的值</pre>   | <p>【 】</p> | <p>24. 若有 int x; float y; 下面结果为整型数的表达式有</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(int)(x+y)</li> <li>(int)x+y</li> <li>x+(int)y</li> <li>x*y</li> </ol>  | <p>【 】</p>   |     |     |  |  |            |   |  |
| <p>17. 以下关于 C 语言的参数说法正确的是</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>只有当实参与其对应的形参同名时才共用存储单元</li> <li>形参是虚拟的, 不占用存储单元</li> <li>实参与与其对应的形参各自用独立的存储单元</li> <li>实参与与其对应的形参共用一个存储单元</li> </ol>  | <p>【 】</p> | <p>25. 以下关于文件的叙述正确的有</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>C 语言中对二进制文件的访问速度比文本文件快</li> <li>随机文件以二进制代码形式存贮数据</li> <li>语句 FILE fp; 定义了一个名为 fp 的文件指针</li> <li>C 语言中的文本文件以 ASCII 码形式存贮数据</li> <li>不可以使用 FILE 定义指向二进制文件的文件指针</li> </ol>  | <p>【 】</p>   |     |     |  |  |            |   |  |
| <p>18. 以下关于预处理命令的叙述正确的是</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>预处理命令必须位于源文件的开头</li> <li>在源文件的一行上可以有多条预处理命令</li> <li>宏名必须用大写字母表示</li> <li>宏替换不占用程序运行时间</li> </ol>   | <p>【 】</p> | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">得分</td> <td style="width: 33%;">评卷人</td> <td style="width: 33%;">复查人</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>   | 得分   | 评卷人 | 复查人 |  |  |            | <p>三、简答题 (本大题共 4 小题, 每小题 4 分, 共 16 分)</p> |  |
| 得分   | 评卷人        | 复查人  |  |     |     |  |  |            |   |  |
|  |            |  |  |     |     |  |  |            |   |  |
| <p>19. 在无符号位运算中, 指操作数右移一位, 其结果相当于</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>乘以 2</li> <li>除以 2</li> <li>乘以 4</li> <li>除以 4</li> </ol>   | <p>【 】</p> | <p>26. 根据给定条件写出相应逻辑表达式。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>a=100</math> 且 <math>b, c</math> 都大于 85, 或者 <math>b=100</math> 且 <math>a, c</math> 都大于 85;</li> <li><math>b</math> 不能被 <math>a</math> 整除;</li> <li><math>a</math> 和 <math>b</math> 都大于 <math>c</math>。</li> </ol> | <p>密<br/>封<br/>线<br/>内<br/>不<br/>准<br/>答<br/>题</p> |     |     |  |  |            |   |  |
| <p>20. 假设有定义 FILE *fp; 正确关闭文件的语句是</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>fclose(fp);</li> <li>FCLOSE(fp);</li> <li>fclose(fp)</li> <li>FCLOSE(*fp);</li> </ol>   | <p>【 】</p> |  |  |     |     |  |  |            |   |  |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">得分</td> <td style="width: 33%;">评卷人</td> <td style="width: 33%;">复查人</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table> <p>二、多项选择题 (本大题共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)<br/>在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的, 请将其代码填写在题后的括号内。多选、少选或未选均无分。</p> | 得分         | 评卷人  | 复查人  |     |     |  | <p>21. 下列关于标识符的叙述正确的有</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>标识符的作用是命名, 例如为变量命名, 为函数命名等</li> <li>在一个 C 函数体内, 标识符不允许重名</li> <li>标识符只能由字母或下划线开头, 后跟着若干字母、数字和下划线</li> <li>与关键字的拼写相同, 但其中包含一个或多个大写字母, 可作标识符使用</li> <li>用“_”和“_”的同名标识符, 只代表一个标识符</li> </ol> | <p>【 】</p> |   |  |
| 得分   | 评卷人        | 复查人  |  |     |     |  |  |            |   |  |
|  |            |  |  |     |     |  |  |            |   |  |
| <p>22. 下列不合法的常量有</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>“abc”</li> <li>“0123”</li> <li>“\\”</li> <li>“Turbo c”</li> <li>“xaxf”</li> </ol>  | <p>【 】</p> |  |  |     |     |  |  |            |   |  |
| <p>23. 若有定义 int a[5], 则下列对 a 数组元素或地址的引用正确的有</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>&amp;a[5]</li> <li>a[2]</li> <li>a++</li> <li>*a</li> <li>a[0]</li> </ol>   | <p>【 】</p> |  |  |     |     |  |  |            |   |  |

计算机基础与程序设计试卷第 3 页 (共 10 页)

计算机基础与程序设计试卷第 4 页 (共 10 页)

考试承诺：  
本人所提交的个人考试信息真实准确；在考试中自愿遵守《考生守则》和考场纪律；如有违规行为，将自愿接受自学考试违规处理规定的相关条款的处理。

承诺人签字：

准考证号

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|

县(区)

|  |
|--|
|  |
|--|

考场

|  |
|--|
|  |
|--|

考场号

|  |
|--|
|  |
|--|

27. 有如下程序段：  
main()  
{  
    int i;  
    for (i=32;i<256;i++)  
    {if(i%8==0) printf("\n");  
    printf("%d\t",i);}  
}

- (1)说明程序的功能；  
(2)把程序改写为用 do-while 结构实现。

29. 简述函数定义的通用形式。

|    |     |     |
|----|-----|-----|
| 得分 | 评卷人 | 复查人 |
|----|-----|-----|

四、阅读分析题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分）

30. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int x=1,a=0,b=0;
    switch(x)
    {
        case 0:b++;
        case 1:a++;
        case 2:a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
}
```

计算机基础与程序设计试卷第 6 页 (共 10 页)

qq593777558

http://zk.ikaoti.cn

31. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int n[10]={10,20,-10,-20,30,40,-30,-40};
    int s=0,i;
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        if(n[i]<0)
            s+=n[i];
    }
    printf("%d",s);
}
```

32. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct { char name[9];char sex;float score[2]; }STU;
STU f(STU a)
{
    STU b={"Zhao",m,85.0,90.0};int i;
    strcpy(a.name,b.name);
    a.sex=b.sex;
    for(=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
    return a;
}
main()
{
    STU c={"Qian",f,95.0,92.0},d;
    d=f(c);printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",d.name,d.sex,d.score[0],d.score[1]);
}
```

33. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
#define myfun(x,y) (x)*(y)
void main()
{
    int a=3,b=5,c;
    c=myfun(a+1,b);
    printf("c=%d\n",c);
}
```

34. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int k=4,s=0;
    do{
        if(k%3==0) continue;
        s+=k;
        k++;
    }while(k<10);
    printf("s=%d\n",s);
}
```

35. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
typedef struct {int b,p;}A;
void f(A c) /* 注意：c 是结构变量名 */
{
    int i;
    c.b+=1;
    c.p+=2;
}
main()
{
    int i;
    A a={1,2};
    f(a);
    printf("%d,%d\n",a.b,a.p);
}
```

密  
封  
线  
内  
不  
准  
答  
题

qq593777558

http://zk.ikaoti.cn

|   |     |     |
|---|-----|-----|
| 得 分   | 评卷人 | 复查人 |
| 五、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 12 分，共 24 分）  |     |     |
| 36. 用 C 语言编写一个程序，从键盘输入两个整数，然后输出这两个数的和、差、积、商（要求用函数方式实现）。   |     |     |
| 37. 用 C 语言编程实现：输入一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$ 的系数 a、b、c 的值，计算并输出方程实根 $x_1$ 和 $x_2$ ，计算公式：当 $\sqrt{b^2-4ac} \geq 0$ 时有实根， $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2-4ac}}{2a}$ 。当 $\sqrt{b^2-4ac} < 0$ 时无实根。 |     |     |

密  
封  
线  
内  
不  
准  
答  
题

计算机基础与程序设计试卷第 9 页（共 10 页）

计算机基础与程序设计试卷第 10 页（共 10 页）

qq593777558

http://zk.ikaoti.cn