

机密★启用前

四川省 2013 年 4 月高等教育自学考试

计算机技术基础 试卷

(课程代码 06014)

本试卷共 8 页, 满分 100 分; 考试时间 150 分钟。

总分	题号	一	二	三	四	五
核分人	得分	20	10	20	30	20
复查人	得分					

得分	评卷人	复查人

一、单项选择题 (本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)
在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的, 请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

- C 语言的运算符一共有
A. 30 种
B. 32 种
C. 34 种
D. 36 种
- 一个 C 语言程序是由
A. 一个主程序和若干个子程序组成
B. 函数组成
C. 若干过程组成
D. 若干子程序组成
- 下面选项中, 合法的变量标识符是
A. \$ss
B. boss
C. \$?gg
D. int
- 下列运算符中, 优先级最高的是
A. &&
B. !
C. +
D. !=
- 已知整型变量 a=10, 表达式 a*=2*3 运算后 a 的值是
A. 20
B. 30
C. 40
D. 60
- 在 C 语言中, 一个字符类型变量占字节空间是
A. 1 个
B. 2 个
C. 4 个
D. 8 个
- scanf 函数中的“格式控制”后面应当是
A. 变量名
B. 变量地址
C. 空格字符
D. 转义字符

座位号 复核总分

- 将字符变量定义为 unsigned char 类型, 这时其整数值取值范围是
A. 0~256
B. 0~255
C. -128~127
D. -128~-255
- 赋值语句的构成是由赋值表达式加上一个
A. 逗号
B. 等号
C. 句号
D. 分号
- 关系表达式 a>b+c 等效于
A. (a>b)+c
B. (a<c)+b
C. a>(b+c)
D. b>a+c
- 在 C 语言中, 语句 while(E); 中的表达式 !E 等价于
A. E==0
B. E!=1
C. E!=0
D. E==1
- 在 C 语言程序中, 要使用数学库函数, 须说明的头文件是
A. #include "studio.h"
B. #include "string.h"
C. #include "math.h"
D. #include "stdlib.h"
- 一维数组元素下标的下限是
A. -1
B. 0
C. 1
D. 10
- 若有说明: int b[5][3]; 则对 b 数组元素的正确引用是
A. b (4) (1)
B. b[4, 2]
C. b[2] (0)
D. b[4][2]
- 以下函数定义形式中正确的是
A. double fun(int x, int y);
B. double fun(int x; int y) {}
C. double fun(int x, int y) {}
D. double fun(int x, y);
- C 语言中, 如果函数值的类型和 return 语句的值类型不一致, 则
A. 程序出错
B. 以 return 语句的值为准
C. return 带回一个不确定的值
D. 以函数类型为准
- 在 C 语言 switch 语句中, break 语句的作用是
A. 跳出 switch 结构
B. 暂停
C. 执行缺省选项
D. 第一分支语句
- 若有以下定义, 则 p+5 表示
int a[10]; *p=a;
A. 元素 a[5]的地址
B. 元素 a[5]的值
C. 元素 a[6]的地址
D. 元素 a[6]的值
- 在 C 语言中, 当说明一个结构体变量时, 系统分配给它的内存是
A. 各成员所需内存量的总和
B. 结构中第一个成员所需内存量
C. 成员中占内存量最大者所需的容量
D. 结构中最后一个成员所需内存量

qq593777558

http://zk.ikaoti.cn

20. 一个完整的计算机系统包括

【 】

- A. 系统软件与应用软件
- B. 计算机与外部设备
- C. 硬件系统与软件系统
- D. 主机、键盘与显示器

得分	评卷人	复查人

二、多项选择题（本大题共 5 小题，每小题 2 分，共 10 分）

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选、少选或未选均无分。

21. 一个算法应该具有以下哪些特点？

【 】

- A. 无穷性
- B. 有穷性
- C. 确定性
- D. 有效性
- E. 有一个或多个输出

22. 下面选项中，是 C 语言合法实型常量的有

【 】

- A. 8e-4
- B. 1.2e-0.4
- C. 1e-6
- D. e-3
- E. 0.23

23. 以下运算符中属于双目运算符的有

【 】

- A. !
- B. !=
- C. =
- D. ++
- E. +=

24. 函数中的实际参数可以是

【 】

- A. 常量
- B. 变量
- C. 表达式
- D. 赋值语句
- E. C 语句

25. 若有以下结构变量,则对成员 name 合适的引用为

【 】

```
struct student
{
    int num;
    char name[];
    float score;
}stu1,stu2;
```

- A. name
- B. stu1.name
- C. stu2.name
- D. student.name
- E. student.stu1.name

得分	评卷人	复查人

三、判断改错题（本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分）

判断正误，在题后的括号内，正确的划上“√”，错误的划上“×”，并改正错误。

26. 在编写 C 程序时必须要有注释部分，注释部分和 C 语句一样进行编译。 ()

31. 写出以下程序的运行结果。

```
void main()
{
    int a=9,b=8;
    printf("%d\n", a%b);
    printf("%d\n", (a-b, a+b));
    printf("%d\n", --a); }
```

32. 写出一维字符数组的输入输出方式以及相应的格式控制符。

qq593777558

得分	评卷人	复查人

五、综合应用题（本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分）

35. 编写一个 C 程序,要求实现从键盘输入一个字符并以大写字母形式输出。

qq593777558